

<b>Arbeitsblätter für den Schachunterricht</b>		Name:
Wissensspeicher	<b>1. THEMA:</b> Turm – Bauer(quadrat)	<b>RTP:</b> GLT2.03
Kurze Zusammenfassung der Lektion		
<p><b>MERKSATZ:</b> Die Turmpartei gewinnt, wenn der König dauernd in das Bauernquadrat kommt.</p> <p><b>ZIEL:</b> Eroberung des Bauers und mit Turm und König den gegnerischen König Matt setzen.</p> <p><b>METHODE:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Der König des Bauern kontrolliert das Umwandlungsfeld, ohne den Bauer zu blockieren.</li> <li>Der Turm kontrolliert das Umwandlungsfeld von hinten. Oder von Grundreihe, ohne dass er vom gegnerischen König angegriffen ist oder irgendwann vom Bauer angegriffen werden kann.</li> <li>Das Quadrat vergrößert sich um eine Linie/Reihe entsprechend, um wie viele Züge der König des Bauern vom Kontrollfeld entfernt ist (siehe 1.). Blockiert der König seinen Bauern, entspricht das einem zusätzlichen Zug.</li> <li>Das Quadrat verkleinert sich um eine Linie/Reihe entsprechend (siehe 2.), um wie viele Züge der Turm von der Kontrolle des Umwandlungsfeldes entfernt ist. Muss der Turm wegziehen, entspricht das einem zusätzlichen Zug.</li> </ol>		
<b>1.♔c3 e2 2.♔d2 e1♚+ 3.♞xe1</b>	<b>1.♕b4 e2 2.♔c3 ♕f2 3.♔d2</b>	<b>1.♞e8 e2 2.♔d2</b>
		<p><b>Bauer gewinnt</b></p> <p>Saavedra- Studie</p> <p><b>1.c7 Td6+ 2.Kb5 Td5+ 3.Kb4 Td4+ 4.Kb3 Td3+ 5.Kc2 Td4 6.c8T [6.c8D Tc4+ 7.Dxc4 Patt] 6...Ta4 7.Kb3 [Turmverlust oder Matt.]</b></p>
<p><b>1.♔g7 ♕a5 [1...b4 Turm in gegnerischer Hälfte sperrt den Bauern-König ab. 2.♕f6 b3 (2...♔c6 3.♞e5 ♔d6 (3...♕b6 4.♕f5 ♔c6 5.♕e4 ♕b6 6.♔d4 ♔c6 7.♕c4 ♔d6 8.♞b5) 4.♞b5 b3 5.♞xb3) 3.♞h3 b2 4.♞b3+] 2.♕f6 ♕b4 3.♕e5 ♔c4 [Abdrängung des Turm-Königs.] [3...♔c3 4.♔d5 b4 5.♞h3+ ♔c2 6.♔c4 Abfangen des Bauern.] 4.♞h8 b4 5.♕e4 ♔c3 6.♕e3 b3 7.♞c8+ [Abdrängung des Bauern-Königs.] 7...♕b2 8.♔d2 ♕a2 9.♞b8 b2 10.♔c2 b1♚+ 11.♞xb1</b></p>		