



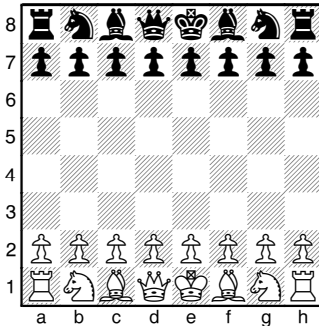
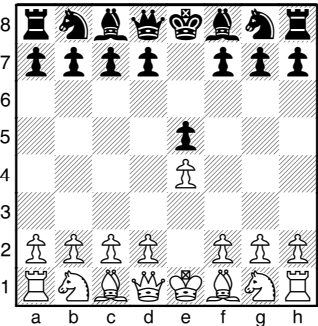
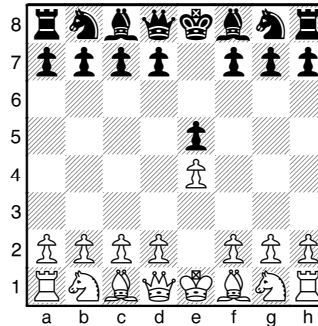
5.2 Zentrum	
Merksätze	Erläuterung
Ziehe als junger Spieler im ersten Zug den Königsbauern nach e4!	
Versuche ein Bauernpaar d4/e4 bzw. d5/e5 im Zentrum zu behaupten.	
Stelle die Figuren sicher und nicht bedroht auf Zentrumsfelder, z. B. den Springer nach d5!	
Greife das feindliche Zentrum an und versuche es aufzulösen!	
Beachte auch die indirekten Angriffe auf das Zentrum.	

<b>Arbeitsblätter für den Schachunterricht</b>	Name:
--	-------

Hausaufgaben	<b>1. THEMA: Eröffnungsgrundsätze</b>	<b>RTP: GLT1.09</b>
--------------	---------------------------------------	---------------------

**6.1 Figurenwirksamkeit**

Kreuze an was richtig ist!

<p><b>Bauer im Zentrum</b></p>  <p style="text-align: center;">o d4   o a4   o e3   o h3</p>	<p><b>Jäger mit Angriff ins Spiel</b></p>  <p style="text-align: center;">o Dh5   o Sf3   o Sc3   o Lc4</p>	<p><b>Langschrittler nicht verstellen</b></p>  <p style="text-align: center;">o d3   o Se2   o h4   o d4</p>
---	--	---

**6.2 Zentrum**

Zeichne ein Schachbrett, gerne auch mit wirksamen Figuren nach der Eröffnung.  
Umrahme das Zentrum grün, das erweiterte Zentrum rot.