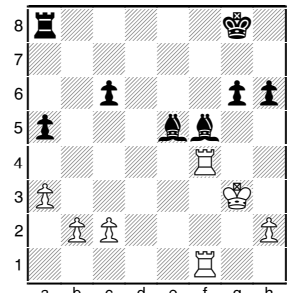
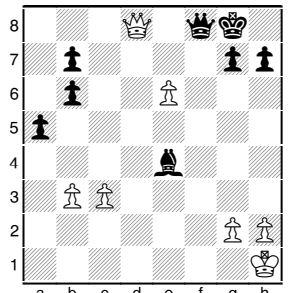
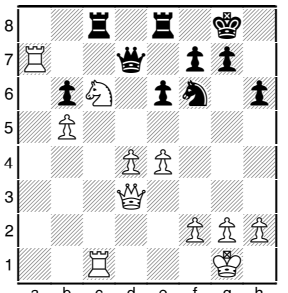
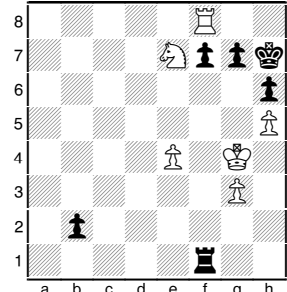
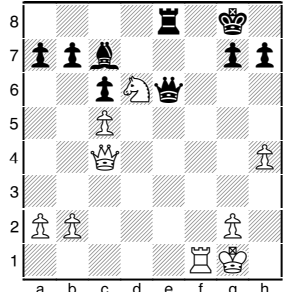
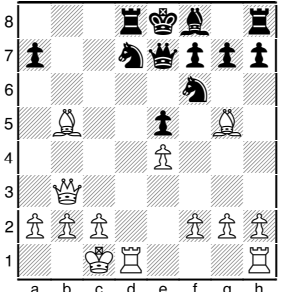


Arbeitsblätter für den Schachunterricht		Name:
Wissensspeicher	1. THEMA: Stören der Verteidigung	RTP: GLT1.16
Ausnutzen einer Fesselung		
Zu 4.2.2 Ausnutzen einer Fesselung Ein gefesselter und gehemmter Stein kann ausgenutzt werden durch • Abjagen (Schutzfigur unausweichlich bedrohen), • Wegjagen (geschützte Figur bloßlegen durch Angriff auf die wichtigere Verteidigungsfigur), • Ablenken (geschützte Figur bloßlegen durch weitere, wichtigere Verteidigungsaufgabe), • Entern (unbehelligtes besetzen/schlagen der kontrollierten Punkte für taktische Schläge). Die Unbeweglichkeit des gefesselten Steins kann sein • echt (ein Stein schützt den König und kann nicht ziehen) und daher ist wirken/decken nicht möglich (<i>Scheindeckung/absolute Hemmung</i>) - möglich gegen feindlichen König (<i>Restwirkung</i>). • halbecht (eine Linienfigur schützt den König und kann vor dem König ziehen) und daher ist wirken/decken nur auf der Linie möglich (<i>Scheinfesselung/bedingte Hemmung</i>). • unecht (ein Stein außer dem König geschützt wird und daher überall hinziehen kann) und daher ist wirken/decken möglich (<i>Scheinfesselung/bedingte Hemmung</i>).		
Abjagen	Abjagen/Umwandlung	Entern
 Echte Fesselung 30...g5 [Abjagen]	 Halbechte Fesselung 27.e7	 Unechte Fesselung 21...Dxa7 22.Sxa7 22...Txc1+
Entern/Ablenkung	Kreuzfesselung	
 Unechte Fesselung 1.♘g6 (droht # auf h8) fxg6 2.hxg6+ ♕xg6 3.♗xf1	 Halbechte und echte Fesselung 1.♗e1 ♖xc4 [1...♙xd6 2.♗xe6 ♙xc5+ (2...♗xe6 3.♗xe6+ ♕f8 4.♗xd6+) 3.♗e3+ ♕h8 4.♗xc5] 2.♗xe8#	
	 Halbechte und unechte Fesselung 13.Txd7 Txd7 <i>Folgefesselung</i> 14.Td1 Nachladen De6 15.Lxd7+ Sxd7 16.Db8+ Sxb8 17.Td8#	