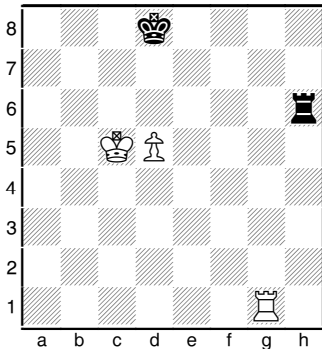
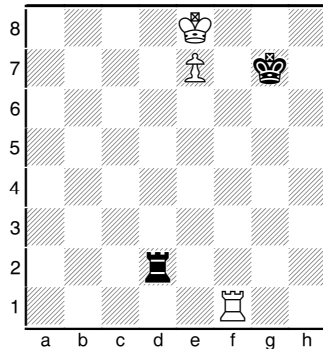


Arbeitsblätter für den Schachunterricht		Name:
Unterrichtsergebnis	1. THEMA: Grundlegende Turmendspiele	RTP: GLT2.06
Vervollständige die Sätze! Hausaufgabe: Übe die Stellungen mit einem Partner oder in LiChess.		
Generelle 3- Felder-Regel MERKSATZ: Wenn zwischen Schach bietenden Turm und ungedeckten Bauer mindestens drei Reihen/Linien liegen endet die Partie grundsätzlich Liegen zwischen Schach bietenden Turm und Bauer weniger als drei Felder oder ist die Umwandlung gesichert, kann das Dauerschach ZIEL: METHODE: Mit stetigen Angriffen auf den Verteidigungskönig kann der Turm 1. 2.	Philidor-Verteidigung  MERKSATZ: Die Partie endet remis, wenn der • schwarze König • schwarze Turm • weiße Bauer und dessen König ZIEL: METHODE: Sobald der Bauer auf die Verteidigungslinie zieht	Lucena-Angriff  MERKSATZ <i>Lucena-Angriff</i>: Die Partie ist gewonnen, wenn • der weiße König das - und • der schwarze Turm den Bauern • es keine ZIEL: METHODE: 1. 2. a) b)
	Hausi mit Partner / LiChess (Weiß/Schwarz am Zug)	
	Kc5, Tg1, Bd5; Kd8, Th6	Ke8, Tf1, Be7; Kg7, Td2
	Ka5, Tg1, Bb5; Ka8, Th6	Kd2, Ta8; Kb2, Th7, Bb3
	Kc4, Tg8, Bd4; Kd7, Th6	Kf3, Ta8; Kd3, Th7, Bd4