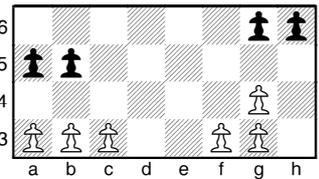
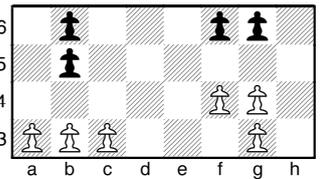


Arbeitsblätter für den Schachunterricht		Name:
Wissensspeicher	1. THEMA: Doppelbauer	RTP: 2.04
Der Doppelbauer hat Vor- und Nachteile, die sich im Laufe der Partie ändern, in den Übergängen von Eröffnung zum Mittel- ins Endspiel.		
4.1 Endspiel Doppelbauern sind nicht so häufig, da sie sich im Mittelspiel auflösen können.		
Freibauer möglich (ohne/mit Doppelbauer)  1.a3-a4 b5xa4 2.b3xa4 1.a3-a4 b5-b4 2.c3xb4 a5xb4; 1.a3-a4 b5-b4 2.c3-c4; 1.c3-c4? a5-a4 2.b3xa4 b5xc4; 1.c3-c4? a5-a4 2.c4xb5 a4xb3; 1.-- a5-a4 2.b3xa4 b5xa4; 1.f3-f4 h6-h5 2.g4xh5 g6xh5; 1.f3-f4 g6-g5 2.f4-f5; 1.-- g6-g5 2.f3-f4 g5xf4 (2...-- Δ3.f4-f5) 3.g3xf4; 1.-- h6-h5 2.g4xh5 g6xh5	Freibauer erschwert/unmöglich (Doppelbauern)  1.c3-c4 b5xc4 2.b3xc4 -Δ3.a3-a4 a4-a5 1.a3-a4 b5xa4 2.b3xa4 -- 3.c3-c4 Δc4-c5; 1.f4-f5 g6-g5 1.g4-g5 f6xg5 2.f4xg5 1.-- g6-g5 2.f4xg5 f6xg5 1.-- f6-f5 2.g4xf5 g6xf5 3.-- Δg3-g4	
+ Freibauer nur mit Kandidaten möglich	- Freibauer ohne Kandidaten erschwert - dringen schwer gegen feindliche Bauern durch + halten leichter gegnerische Bauern auf	
4.2 Mittelspiel: Doppelbauern kommen hier oft vor. Somit beeinflusst er den Spielplan (Strategie).		
Vorteile + Freigewordene Line für Türme nutzbar + Sicher, wenn sie gedeckt zusammenstehen oder schwer angreifbar sind + schlagen in Richtung Zentrum stärkt das Zentrum + statisch stark (erhöhte Verteidigungskraft), falls sie „verharren“	Nachteile - Freigewordene Linie ohne Türme nutzlos - anfällig bei fehlender Deckung durch Bauern - schlagen in Richtung Rand schwächt das Zentrum, - dynamisch schwach (verminderte Angriffskraft und Beweglichkeit), falls sie „ziehen“	
Der Doppelbauer hat Vor- und Nachteile, die sich im Laufe der Partie ändern, in den Übergängen von Eröffnung zum Mittel- ins Endspiel.		
4.3 Eröffnungen Es gibt Eröffnungssysteme, welche bewusst einen Doppelbauer für eine anderen Vorteil in Kauf nehmen. Zum Beispiel Italienisch, Spanische Abtauschvariante, Caro-Kann und Schottisch.		