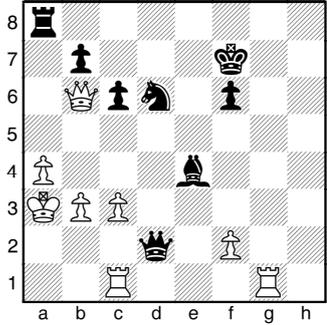


Arbeitsblätter für den Schachunterricht		Name:		
Unterrichtsergebnis	1. THEMA: Taktische Stärken und Schwächen	RTP: GLT.2.13		
Markiere die unsicheren Punkte und Angriffe wie folgt:		Weiß am Zug/Batterien		
Merkmal e	Markierung	rot	gelb	grün
Punkte	Rahmen beim Gegner	angegriffen	angreifbar	-
Angriffe	Pfeile beim Spieler	versperrt	möglich	gegeben
Trage die die unsicheren Punkte (bedroht und schwach) und Angriffszüge unter dem Diagramm ein.				
Was droht der Gegner		_____		
Schwächen beim Gegner	<p>bedrohte Punkte sind <u>alle angegriffenen</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Figuren, • Schlüsselfelder (Matt-, Umwandlungs- und Drohfelder). <p>schwache Punkte sind <u>vorteilhaft angreifbare</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • nicht bzw. noch gedeckte (Deckung=Angriffe) Figuren, • wertvolle Dame und Turm, wichtiger König, • Schlüsselfelder (Matt-, Umwandlungs- und Drohfelder). <p><u>eingeschränkt</u> sind <u>Figuren</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • wenn Zugfelder vom Gegner kontrolliert werden, • wenn eigene/fremde Steine, im Weg stehen • die etwas decken müssen (Deckungsaufgabe), • die etwas verstellen müssen (Verstellungsaufgabe). 	_____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____		
Schwächen beim Gegner	<ul style="list-style-type: none"> • angegriffene gegnerische bedrohte Punkte • angreifbare gegnerische schwache Punkte • Freibauern ein oder zwei Züge vor Umwandlung • Hintermänner einer Abzugsbatterie • sicher vor Gegenangriffen stehende Figuren 	_____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____		

Arbeitsblätter für den Schachunterricht		Name: _____		
Übungen	1. THEMA: Taktische Stärken und Schwächen	RTP: GLT.2.13		
Markiere die unsicheren Punkte und Angriffe wie folgt:		Weiß am Zug		
Merkmale	Markierung	rot	gelb	grün
Punkte	Rahmen beim Gegner	angegriffen	angreifbar	-
Angriffe	Pfeile beim Spieler	versperrt	möglich	gegeben
Trage die die unsicheren Punkte (bedroht und schwach) und Angriffszüge unter dem Diagramm ein.				
	Was droht der Gegner			
Schwächen beim Gegner	<p>bedrohte Punkte sind <u>alle angegriffenen</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Figuren, • Schlüsselfelder (Matt-, Umwandlungs- und Drohfelder). <p>schwache Punkte sind <u>vorteilhaft angreifbare</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • nicht bzw. noch gedeckte (Deckung=Angriffe) Figuren, • wertvolle Dame und Turm, wichtiger König, • Schlüsselfelder (Matt-, Umwandlungs- und Drohfelder). <p>eingeschränkt sind <u>Figuren</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • wenn Zugfelder vom Gegner kontrolliert werden, • wenn eigene/fremde Steine, im Weg stehen • die etwas decken müssen (Deckungsaufgabe), • die etwas verstellen müssen (Verstellungsaufgabe). 			
Schwächen beim Gegner	<ul style="list-style-type: none"> • angegriffene gegnerische bedrohte Punkte • angreifbare gegnerische schwache Punkte • Freibauern ein oder zwei Züge vor Umwandlung • Hintermänner einer Abzugsbatterie • sicher vor Gegenangriffen stehende Figuren 			

Arbeitsblätter für den Schachunterricht		Name:		
Hausaufgaben	1. THEMA: Taktische Stärken und Schwächen		RTP: GLT.2.13	
Markiere die unsicheren Punkte und Angriffe wie folgt:			Schwarz am Zug	
Merkmale	Markierung	rot	gelb	grün
Punkte	Rahmen beim Gegner	angegriffen	angreifbar	-
Angriffe	Pfeile beim Spieler	versperrt	möglich	gegeben
Trage die die unsicheren Punkte (bedroht und schwach) und Angriffszüge unter dem Diagramm ein.				
Was droht der Gegner			_____ _____ _____	
Schwächen beim Gegner	<p>bedrohte Punkte sind <u>alle angegriffenen</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Figuren, • Schlüsselfelder (Matt-, Umwandlungs- und Drohfelder). <p>schwache Punkte sind <u>vorteilhaft angreifbare</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • nicht bzw. noch gedeckte (Deckung=Angriffe) Figuren, • wertvolle Dame und Turm, wichtiger König, • Schlüsselfelder (Matt-, Umwandlungs- und Drohfelder). <p>eingeschränkt sind <u>Figuren</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • wenn Zugfelder vom Gegner kontrolliert werden, • wenn eigene/fremde Steine, im Weg stehen • die etwas decken müssen (Deckungsaufgabe), • die etwas verstellen müssen (Verstellungsaufgabe). 			_____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
Schwächen beim Gegner	<ul style="list-style-type: none"> • angegriffene gegnerische bedrohte Punkte • angreifbare gegnerische schwache Punkte • Freibauern ein oder zwei Züge vor Umwandlung • Hintermänner einer Abzugsbatterie • sicher vor Gegenangriffen stehende Figuren 			_____ _____ _____ _____ _____ _____

