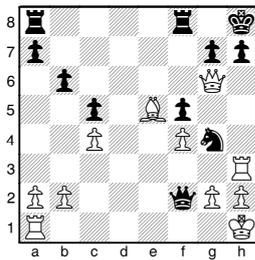


Arbeitsblätter für den Schachunterricht		Name:
Wissensspeicher	1. THEMA: Patt, Festung, Gefängnis	RTP: GLT 1.13

Eine Fesselung kann aufgehoben werden

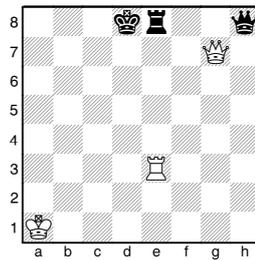
- durch **Angreifer schlagen**, vertreiben, fesseln oder unterminieren,
- bei **Angreifer – Vordermann – Hintermann** einen Stein dazwischen ziehen,
- durch **Vordermann wegziehen** und drohen,
- durch **Hintermann wegziehen** und drohen oder fesseln.
-

Angreifer schlagen



1...♚e1+ 2.♖xe1 ♜f2+
3.♔g1 ♜xh3+ 4.gxh3
hxg6

Angreifer-Vordermann-Hintermann
dazwischenziehen



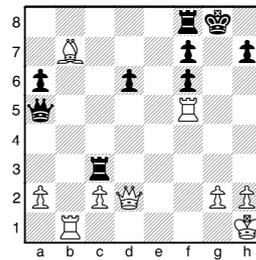
1.♖d3+
[1.♖xe8+ ♚xe8]
1...♜c8 2.♖c3+!!
[Entfesselung - erster Teil]

2...♜b8
[2...♜d8 3.♚c7#]

3.♚c7+ ♜a8 4.♚a5+
♜b7 5.♚b4+ ♜a6
6.♚a3+ ♜b7 7.♚b2+!!
[Entfesselung - zweiter Teil]

7...♜a6 8.♖a3#

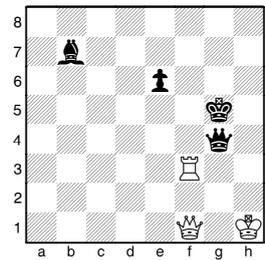
Vordermann wegziehen



1...♖b3 2.axb3
[2.♚xa5 ♖xb1+ 3.♚e1
♖xe1+ 4.♖f1 ♖xf1#]

2...♚xd2 3.♔e4 ♖c8
4.♖d5 ♚e3

Hintermann wegziehen



1.♚b5+ ♔d5 2.♚xd5+
exd5 3.♖g3 d4 4.♔g2
d3 5.♔f1 d2 6.♖xg4+
♔xg4 7.♔e2