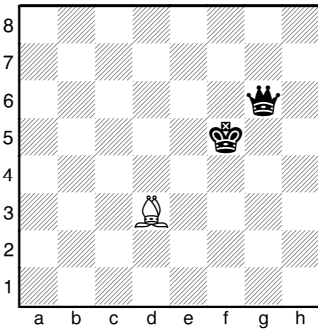
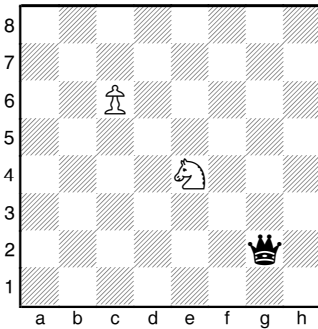
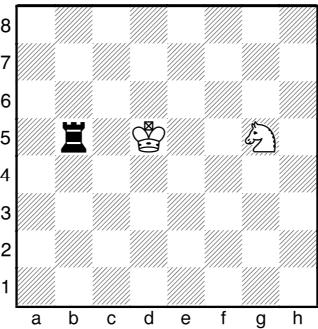


Die einteiligen Doppelangriffe auf zwei Figuren durch eine Figur kommen am häufigsten vor und werden leicht erkannt. Die Angriffe sind oft nicht abwehren – der Angreifer erreicht einen Vorteil.

Beim Spieß wird eine **wertvolle Figur** vor einer *anderen Figur* angegriffen. Die angegriffene Figur muss die Bahn räumen und die dahinterstehende Figur kann im nächsten Zug geschlagen werden.

Der Spieß ist nur mit Langschrittlern (Dame, Turm, Läufer) möglich.

Langschrittler-Spießangriff (wertvolle Figur steht vorne) – auf einer Geraden

Läufer	Dame	Turm
		

Langschrittler-Fesselungsangriff (wertvolle Figur steht hinten) – auf einer Geraden

Beim Fesselungsangriff wird eine **Figur vor** einer *wertvollen Figur* angegriffen. Die angegriffene Figur bleibt stehen und kann im nächsten Zug geschlagen werden.

Der Fesselungsangriff ist von der Fesselung zu unterscheiden.

Die Fesselung ist ein strategisches, positionelles Muster.

Der Fesselungsangriff ist ein taktisches Motiv.

Läufer	Dame	Turm
